Работа с файлами

1. Запись данных в файл.
2. Using System.IO;
3. Создаем файловый поток FileStream fs = new FileStream (“файл.txt”, FileMode.Create);
4. Создаем файловый “писатель”

StreamWriter sw = new StreamWriter(fs);

1. Писатель умеет записывать данные в файл методами Write(), WriteLine()
2. По завершению закрыть писателя, файловый поток. Sw.Close(); fs.Close()

Использования абсолютного пути для хранения/загрузки данных – неудобно!

При переносе программы на другой ПК

Можно сделать вирус (переполнить ссд диск)

1. Чтение данных из текстового файла.
2. Using.System.IO;
3. FileStream fs = new FileStream(“file.txt”, FileMode.Open);
4. Файловый читатель StreamReader sr = new StreamReader(fs);
5. Чтение происходит последовательно (строки считываются одна за другой по порядку) sr.ReadLine();
6. Закрыть читателя и поток